

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan syukur kepada Tuhan yang maha kuasa yang telah memberikan rahmat serta nikmatnya kepada penulis dan atas karunianya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Proposal Tugas Akhir yang berjudul “*Aplikasi Game Mobile Sebagai Media Pengenalan Permainan Tradisional dengan Engine Unity*” dengan tepat pada waktunya. Adapun tujuan penyusunan Proposal Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan studi Strata-1 Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer.

Penyusunan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari dukungan serta bantuan dari beberapa pihak baik berupa moril, materiil ataupun motivasi. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan rasa berterima kasih kepada:

1. Bapak Habibullah Akbar, S.Si., M.Sc., Ph.D selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
2. Bapak Muhammad Bahrul Ulum, S.Kom, M.Kom selaku Ka. Prodi Teknik Informatika.
3. Bapak Tri Ismardiko Widyawan, S.Kom. M.Kom. selaku Dosen pembimbing penulis dalam menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini.
4. Seluruh Dosen dan Staff Fakultas Ilmu Komputer, yang tidak bisa disebutkan satu persatu namanya.
5. Kedua Orang Tua dan Kakak-kakak yang senantiasa selalu memberikan motivasi, dukungan, dan doa kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.
6. Teman dan sahabat baik penulis : Muhammad Rasyiddin, Argana Phangquestian, Rahmat Deni Wijayanto, Sony Setiawan, Muhamad Rizky, Lifendry Januar, Muhammad Naufal Fadillah, Nerissa Arviani, Adhya Pandunagri.
7. Kepada teman-teman, FALCER 2016 dan Keluarga Besar Fakultas Ilmu Komputer seluruh angkatan, khususnya Angkatan 2016. Terima kasih atas dukungan dan bantuannya!

8. Kepala sekolah SDN Pegadungan 01 Pagi Solehat, S.Pd, MM. dan para guru dan staff yang telah membantu saya dalam melakukan penelitian.
9. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang terlibat dalam penyusunan Tugas Akhir ini sehingga selesai tepat pada waktunya.

11 Agustus 2020

Rizky Erlangga



(2016-08-01-149)